**350 points**

Creez un jeu de puissance 4 en COBOL.

Le but du jeu est d'aligner une suite de 4 pions de même couleur sur une grille comptant 6 rangées et 7 colonnes.

Tour à tour les deux joueurs placent un pion dans la colonne de leur choix, le pion coulisse alors jusqu'à la position la plus basse possible dans la dite colonne à la suite de quoi c'est à l'adversaire de jouer. Le vainqueur est le joueur qui réalise le premier un alignement (horizontal, vertical ou diagonal) consécutif d'au moins quatre pions de sa couleur. Si, alors que toutes les cases de la grille de jeu sont remplies, aucun des deux joueurs n'a réalisé un tel alignement, la partie est déclarée nulle.

Le joueur qui joue saisit le numero de la colonne dans laquelle il joue lorseque c'est son tour

Le jeu est affiche sur la sortie standard en texte

\_ \_ \_ \_ \_ \_ \_

\_ \_ \_ \_ \_ \_ \_

\_ \_ \_ \_ Y \_ \_

\_ \_ \_ \_ Y \_ \_

\_ \_ \_ R Y \_ \_

\_ R R R Y Y \_

https://www.jdoodle.com/execute-cobol-online